

Муниципальное автономное учреждение
дополнительного образования
«Дом детского творчества»
Камышловского городского округа

Утверждено
приказом директора МАУ ДО
«Дом детского творчества» КГО
от «13» февраля 2019 г. № 30

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городского конкурса ведущих игровых и шоу-программ
«ИгроМания»

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения конкурса ведущих игровых и шоу-программ «ИгроМания» (далее – Конкурс) в рамках социально-педагогической деятельности Школы городского актива «Лидер».

2. Цель и задачи Конкурса

Цель: создание условий для самоопределения и самореализации обучающихся в сфере досуговой деятельности посредством организации и проведения игровых программ.

Задачи:

- 1) пропаганда и внедрение современных игровых технологий в практику организации досуга среди обучающихся;
- 2) выявление лучших ведущих культурно-массовых мероприятий;
- 3) содействие установлению творческих связей между обучающимися 7-11 классов образовательных учреждений Камышловского городского округа;
- 4) развитие познавательных процессов, расширение кругозора обучающихся.

3. Организатор Конкурса

Организатор: МАУ ДО «Дом детского творчества» КГО (далее – Организатор).

Организатор осуществляет следующие функции:

- проводит организационные мероприятия по подготовке к проведению Конкурса;

- регистрирует участников Конкурса;
- формирует состав жюри Конкурса;
- проводит конкурсные испытания;
- организует церемонию награждения участников Конкурса.

4. Участники Конкурса

Участниками Конкурса являются обучающиеся 7-11 классов образовательных учреждений Камышловского городского округа.

5. Условия и порядок проведения Конкурса

Конкурс проводится на базе Дома детского творчества в период с **25 февраля по 1 марта 2019 года**.

По вопросам организации и проведения Конкурса обращаться по адресу: 624860, г. Камышлов, ул. Фарфористов, 11 «а», Дом детского творчества (досуговый отдел) или на электронную почту stanislava-kotova@bk.ru. Окончательная дата проведения Конкурса определяется с каждым участником в индивидуальном порядке.

6. Порядок проведения Конкурса

Конкурс проводится в два этапа.

I этап.

Заявки на участие в Конкурсе принимаются до 22 февраля 2019 г. Необходимо отправить в оргкомитет анкету-заявку в соответствии с приложением № 1.

II этап.

В период проведения Конкурса участники представляют игровую программу в течение 15 минут. Количество участников в роли ведущих игровой программы – от 1 до 3. Дата и время проведения программы устанавливается по согласованию с каждой группой участников.

Технические требования:

- наличие музыкального материала для сопровождения конкурсной игровой программы.
- сценарий с необходимыми пометками для звукорежиссера.

Критерии оценки:

- оригинальность идеи и творческого замысла конкурсной программы;
- соответствие игровой программы специфике зрительской аудитории (возраст, уровень физической и интеллектуальной подготовленности);
- использование приемов активизации зрительской аудитории;
- логичность выстроенного порядка игр, конкурсов и заданий;
- актерское мастерство;
- зрелищность и исполнительское мастерство;
- художественное и музыкальное оформление программы;

- костюмы, игровой реквизит и др.

Примечание: *Оценочные баллы выставляются судейской коллегией с учетом сложности игровой программы и количества ведущих.*

7. Награждение

Итоги Конкурса подводятся по результатам конкурсного испытания, которые фиксируются судейской коллегией в оценочных таблицах.

Основанием для награждения победителей Конкурса служит решение судейской коллегии, которое является окончательным и пересмотру не подлежит.

В соответствии с рейтингом, три участника либо команды участников, лидирующие по количеству набранных баллов, награждаются дипломами I, II, III степени. Остальные команды получают сертификаты участников.

Приложение № 1

Заявка на конкурс ведущих игровых и шоу-программ «ИгроМания»

ФИО участников (полностью)	Возраст уч-ка	Кол-во уч-в	Аудитория игровой программы (возраст)	Условия для конкурсного выступления (кол-во микрофонов и т.п.)	Контактная информация (телефон, аккаунт в социальных сетях и др.)

