

Муниципальное автономное учреждение
дополнительного образования
«Дом детского творчества»
Камышловского городского округа

Утверждено
приказом директора МАУ ДО
«Дом детского творчества» КГО
от «30» января 2019 г. № 25 а

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении игровой конкурсной программы «Восхождение»

I. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения игровой конкурсной программы «Восхождение» (далее – Игры). Игры в такой форме проводится с 1995 года.

Тема Игры: «Инстинкт самосохранения». Игра посвящена месячнику защитника Отечества.

II. Цели и задачи

Цель: формирование основ безопасности жизнедеятельности у обучающихся в игровых условиях.

Задачи:

- 1) привлечение обучающихся к познанию правил безопасного поведения в условиях туристского путешествия;
- 2) формирование ответственного отношения к игре, стремления к активному проявлению способностей и лучших качеств в интересах успешного выступления команды;
- 1) выявление одаренных, талантливых детей – участников городского конкурса «Россыпь талантов-2019» в номинации «Патриот».

III. Организатор Игры

Организатор Игры: МАУ ДО «Дом детского творчества» КГО (далее – Организатор).

Организатор осуществляет следующие функции:

- приглашает и проводит организационные мероприятия с командами;
- регистрирует команды, проводит жеребьевку;
- проводит церемонию награждения команд-призеров.

IV. Время и место проведения Игры

Игра проводится 12 февраля 2019 года в Доме детского творчества.
Начало в 16 часов.

V. Условия Игры

В Игре принимают участие обучающиеся туристско-краеведческих объединений школ города.

В основе программы лежит олимпийский принцип: для одной команды восхождение «на вершину» и выбывание другой при неудачном исходе в очном поединке.

Для участия в программе комплектуется 8 команд по три человека в каждой. Всего звучит 35 вопросов, сгруппированных в 7 блоков из пяти вопросов каждый.

Все команды начинают Игру с первой ступени, с $\frac{1}{4}$ финала.

По результатам жеребьевки, кроме названий, все команды имеют свой регистрационный номер от 1 до 8 (2 команды от Клуба путешественников «Гренада», 2 – «Искатели», 2 – «Экстрим», 1 – «Параллельный мир», 1 – «Мечтатели»).

Игра длится около часа.

Командам поочередно зачитывается 4 вопроса. Время на обсуждение – 30 секунд. После четырех вопросов при счете 0:0, 1:1, 2:2 командам одновременно задается контрольный вопрос. Выигрывает команда, быстро и правильно ответившая на контрольный вопрос. При счете 2:0, 3:1 после четырех вопросов поединок двух команд заканчивается. Победившая команда выходит в полуфинал, финал.

В случае, если после пяти вопросов команды не выявили победителя (что происходит крайне редко), может быть задан вопрос, который не прозвучал в предыдущих поединках.

VI. Подведение итогов Игры

Результат Игры каждой команды зависит от суммы набранных баллов.

VII. Награждение

Команды-участницы, наиболее успешно выступившие в Игре, награждаются грамотами Дома детского творчества.

X. Информационно-методическое сопровождение Игры

Оргкомитет размещает информацию о проведении и результатах Игры в средствах массовой информации.