

Муниципальное автономное учреждение
дополнительного образования детей
«Дом детского творчества»
Камышловского городского округа

Утверждено
приказом директора МАУ ДО
«Дом детского творчества» КГО
от «19» сентября 2017 г. № 54

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городской интеллектуально-познавательной игры
«Соседи по планете» для младших школьников

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения городской интеллектуально-познавательной игры (далее – Игры). Организатором Игры является МАУ ДО «Дом детского творчества» КГО. Тема Игры: «Культура народов мира».

2. Цель и задачи Игры

Цель: повышение интеллектуального уровня обучающихся и развития познавательных процессов посредством организации игровой деятельности.

Задачи:

- 1) расширение знаний обучающихся в сфере мировой культуры и искусства;
- 2) пробуждение интереса к профессии этнографа;
- 3) воспитание уважения к истории и культуре разных народов;
- 4) получение опыта исследовательской деятельности;
- 5) способствование формированию навыков коллективной игры.

3. Организатор Игры

Организатор Игры: МАУ ДО «Дом детского творчества» КГО (далее – Организатор).

Организатор осуществляет следующие функции:

- проводит организационные мероприятия по подготовке к проведению Игры;
- регистрирует участников Игры;
- формирует состав жюри Игры;
- проводит конкурсные испытания;
- организует церемонию награждения участников Игры.



4. Участники Игры

Участниками Игры являются учащиеся 2-3 классов образовательных учреждений города. Каждое образовательное учреждение представляет свою команду в количестве 5 человек.

5. Условия и порядок проведения Игры

Игра проводится на базе Дома детского творчества **17 ноября 2017 года в 14.00 ч.**

Заявки на участие в Конкурсе подаются в печатном виде на фирменном бланке образовательного учреждения до 1 ноября 2017 года по форме (*Приложение 1*) по адресу: 624860, г. Камышлов, ул. Фарфористов, 11 «а», Дом детского творчества (досуговый отдел) или на электронную почту svetlana-kam74@mail.ru

Контактный телефон: **2-49-44.**

6. Содержание Игры

Команды принимают участие в конкурсах, предлагаемых организаторами. Каждая команда представляет определенную страну, выбранную в результате жеребьевки. **Варианты жеребьевки:** *Индия, Япония, Бразилия, Греция, Австралия, Канада.*

Домашними заданиями являются конкурсы: конкурс «Визитная карточка», конкурс капитанов команд «Если бы я был президентом...», конкурс «День народной культуры».

1) Визитная карточка.

Представление названия, девиза, эмблемы и капитана команды.

Время выступления – 3 минуты.

Критерии оценки:

- соответствие содержания выступления теме Игры;
- оригинальность (нестандартный подход);
- качество выступления (уверенность, выразительность, артистизм);
- внешний вид участников (наличие единой формы или аксессуаров у членов команды).

Максимальная оценка по каждому критерию – 5 баллов.

2) Блиц-опрос «Мир на ладони» (интеллектуальный конкурс).

Командам задаются вопросы из области культуры разных народов (особенности образа жизни, национальные традиции, костюмы, кухня и др.), соответствующие по сложности программе учебного курса по окружающему



миру. Задача участников – максимально полно и правильно ответить на поставленный вопрос.

Критерии оценки: скорость, правильность ответов команд. Общее количество баллов за данный конкурс соответствует количеству правильных ответов, данных командой.

3) Конкурс капитанов «Если бы я был президентом...».

Капитанам команд-участников Игры предоставляется возможность в течение **1 минуты** ярко и красочно рассказать зрителям о том, чтобы они сделали, если бы стали президентом (королем, канцлером и др.) страны, которую представляет команда.

Критерии оценки:

- оригинальность изложенного материала;
- качество выступления (уверенность, выразительность, артистизм);
- соответствие предлагаемых мероприятий культуре и образу жизни населения страны.

4) Домашнее задание «День народной культуры».

Команды представляют какую-либо сторону жизни, искусства и культуры выбранной в результате жеребьевки страны мира в интересной форме.

Время выступления: 4-5 мин.

Критерии оценки:

- объем полезной информации;
- достоверность представленного материала;
- оригинальность;
- артистизм;
- полнота раскрытия заявленной темы.

Максимальная оценка по каждому критерию – 5 баллов.

График репетиций каждой команды и сводной репетиции всех участников определяется дополнительно по согласованию.

7. Награждение

Итоги игры подводятся по результатам всех конкурсных испытаний, которые фиксируются судейской коллегией в оценочных таблицах.

Основанием для награждения победителей игры служит решение судейской коллегии, которое является окончательным и пересмотру не подлежит.

Каждая команда награждается дипломом в одной из номинаций:

- «Самый веселый народ»;
- «Самый любознательный народ»;
- «Самый патриотичный народ»;
- «Самый сплоченный народ»;



- «Самый артистичный народ»;
- «Самый загадочный народ».

Абсолютный победитель Игры награждается специальным Дипломом абсолютного победителя.



Заявка на участие в городской интеллектуально-познавательной игре
«Соседи по планете»

Состав команды:		Руководитель:
ФИО участника	Класс	
Капитан команды:		

